

La fabbricazione digitale è un processo che trasforma disegni digitali in oggetti solidi 3D. Comprende tecniche additive e sottrattive e si basa su macchine low cost facili da usare. Combinata con elettronica e informatica permette di creare oggetti interattivi.

Digital fabrication is a process that transforms digital drawings into 3D solid objects. It includes additive and subtractive techniques and is based on low-cost machines easy to use. When combined with electronics and informatics allows to create interactive objects.

**A - New household tools & appliances:**  
oggetti e utensili manuali, elettrici ed elettronici per la preparazione individuale e collettiva di cibi e bevande.

**B - Interactive furniture & lighting:**  
mobili, complementi, sistemi per l'arredo e l'illuminazione che utilizzano sensori e attuatori o si connettono con dispositivi e device elettronici.

**C - Smart wearable & fashion:**  
tessuti, capi di abbigliamento, accessori per la moda, il lavoro, lo sport e il tempo libero che incorporano sensori di vario tipo o si connettono con dispositivi e device elettronici.

**D - New tools & devices for smart cities:**  
oggetti, strumenti e dispositivi manuali, elettrici o elettronici, da utilizzare individualmente o collettivamente per migliorare l'efficienza energetica, la sostenibilità ambientale e la qualità della vita dei cittadini.

**E - Smart vehicles for smart mobility:**  
oggetti, strumenti, accessori e mezzi di trasporto che facilitano la mobilità sostenibile.

**A - New household tools & appliances:**  
manual, electric and electronic objects and tools for the individual and collective preparation of food and drink.

**B - Interactive furniture & lighting:**  
furniture, accessories, décor systems and lighting systems using sensors and actuators or connectable to electronic devices.

**C - Smart wearable & fashion:**  
fabrics, garments, fashion, work, sport and free time accessories which incorporate sensors of various kinds or connect to electronic devices.

**D - New tools & devices for smart cities:**  
manual, electric or electronic objects, tools and devices to be used individually or collectively to improve energy efficiency, environmental sustainability and people's quality of life.

**E - Smart vehicles for smart mobility:**  
objects, tools, accessories and means of transport which facilitate sustainable mobility.

[www.nextdesigninnovation.it](http://www.nextdesigninnovation.it)

Seguici su • Follow us



**Regione Lombardia  
Assessorato allo  
Sviluppo Economico**  
P.za Città di Lombardia, 1  
20124 Milano  
T. +39 02 6765.1  
[www.regione.lombardia.it](http://www.regione.lombardia.it)

**Politecnico di Milano  
Polifactory**  
Campus Bovisa  
via Candiani, 72  
20158 Milano  
T. +39 02 2399 7134  
[www.polifactory.polimi.it](http://www.polifactory.polimi.it)

**Next Design Innovation** is a project developed by Regione Lombardia in partnership with the Department of Design at Politecnico di Milano and implemented by the makerspace Polifactory. It was designed to facilitate the prototyping of products and services exploring new ways of integrating digital design and technology and experimenting new fabrication processes.

**Next Design Innovation** tells the story of fifteen ideas developed by young designers and innovators (under 35) which were put through a complete prototyping process 'from the idea to the market' within Polifactory in just two months. In addition to the fifteen prototypes selected in the call, six extra projects by designers from ELISAVA - Barcelona School of Design and Engineering were added, representing Catalonia which is, together with Regione Lombardia, one of the Four Motors for Europe.

Hanno condiviso il progetto:  
Project shared with:



**ELISAVA** Barcelona School of Design and Engineering



Allestimento a cura di:  
Exhibition by:

**Polifactory** è il makerspace del Politecnico di Milano nato nel 2015 dalla collaborazione dei Dipartimenti di Design, Meccanica ed Elettronica, Informazione e Bioingegneria. È un laboratorio di sperimentazione e ricerca che supporta giovani talenti nel materializzare idee innovative di prodotto-servizio e sperimentare processi di fabbricazione dove design e nuove tecnologie si integrano vicendevolmente, grazie anche alla connessione con gli altri laboratori dell'Ateneo.

**ELISAVA** è situata a Barcellona in un moderno edificio di 11.000 mq, attrezzato per assicurare l'eccellenza del suo progetto educativo. Gli studenti possono accedere a una vasta gamma di servizi per sviluppare i loro lavori. Tra questi il laboratorio prototipi che, attraverso servizi che includono il digital manufacturing, offre agli studenti la capacità di manipolare, modificare e sperimentare materiali per scopi didattici, rappresentativi ed espressivi.

Vedi i progetti sul retro del poster

See all the projects on the back of this poster

**P** = made in **Polifactory**

**E** = made in **ELISAVA**

**Regione Lombardia - Assessorato allo Sviluppo Economico.** Regione Lombardia si pone l'obiettivo strategico di favorire e incentivare un processo aperto che coinvolga i potenziali stakeholder dell'ecosistema creativo al fine di sostenere la competitività del tessuto produttivo regionale e lo sviluppo delle professioni creative, con un'attenzione particolare ai giovani designer e alla creazione di occasioni di lavoro. La Regione si occupa inoltre di intercettare, agendo a livello di sistema pubblico-privato, il fermento del mondo del design per promuovere e attuare iniziative volte allo sviluppo dei territori. Infine si occupa di valorizzare l'immagine della Lombardia come centro di eccellenza, a livello mondiale, nell'ambito del design e della moda, favorendo anche l'attrattività turistica e commerciale.

**Politecnico di Milano - Dipartimento di Design**  
Il Dipartimento di Design fa parte del Sistema Design del Politecnico di Milano e costituisce in ambito universitario una delle tpiù importanti realtà ad oggi esistenti in Italia. È promotore del consolidamento del design in campo scientifico, formativo e culturale attraverso lo sviluppo di relazioni e collaborazioni con gli attori del sistema del design, a Milano e in Lombardia, in Italia e all'estero. Dal 2012 nel Dipartimento è attivo un nucleo di ricerca che esplora la relazione tra design e nuovi modelli di produzione e ha contribuito alla fondazione di Polifactory.

**Polifactory**, the makerspace of Politecnico di Milano, was set up in 2015 in partnership with the Departments of Design, Mechanics and Electronics, Information and Bioengineering. It is a research and experimental lab which supports young talents developing innovative product-service ideas, and experimenting manufacturing processes in which design and new technology are mutually supporting. This is possible due to its connection with other university labs.

**ELISAVA** is located in Barcelona in a 11,000 square meters modern building, set up to ensure educational excellence. Students have access to a vast range of services to support them in developing their work. Among them, a prototype workshop enables students to manipulate, modify and experiment with materials for educational, showcasing and expressive purposes, using services that include digital manufacturing.

**Regione Lombardia - Department for Economic Development.** Regione Lombardia aims to facilitate and incentivize an open process which brings potential stakeholders from the creative ecosystem into the process of supporting the competitiveness of the region's manufacturing fabric and the creative profession development with special attention to young designers and the creation of job opportunities. The Region also aims to take, working on a public-private system, the ferment in the design world and to sponsor and implement initiatives aimed at regional development. Lastly it works to enhance Lombardia's image as a centre of global excellence in the worlds of design and fashion increasing its tourist and commercial attractiveness.

**Politecnico di Milano - Department of Design**  
The Department of Design is part of Politecnico di Milano's Design System and one of the most important university structures working in this field in Italy. It sponsors the consolidation of design in the academic, educational and cultural spheres by developing relationships and joint working agreements with design systems players in Milan, Lombardy, Italy and abroad. Since 2012 a research group has been active in the department exploring relationships between design and new production models and contributed to founding the Polifactory.



**POLITECNICO  
MILANO 1863**  
DIPARTIMENTO DI DESIGN

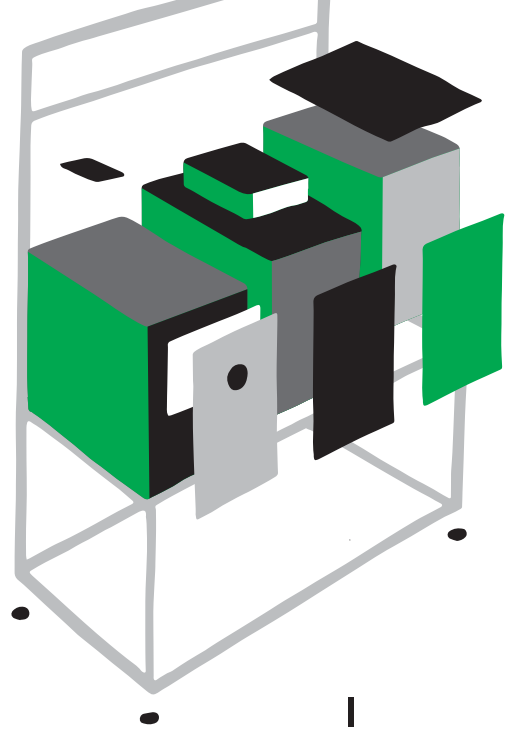
**POLIFACTORY**  
POLITECNICO MILANO 1863

# NEXT DESIGN INNOVATION

**Fuorisalone**  
12 - 17 Aprile 2016  
Zona Santambrogio  
via San Vittore 49  
Milano





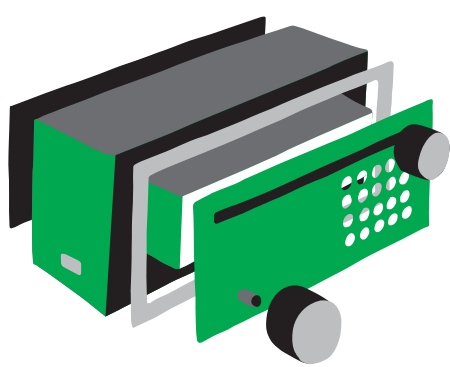


**I / All Another Food**  
Carola Desi Manzoni  
in collaborazione con / with  
Chiara Gattuso, Ilaria Ventrucci

Mobile refrigerante con Celle di Peltier  
Cooling cabinet with Peltier cells  
**P** > cat. A

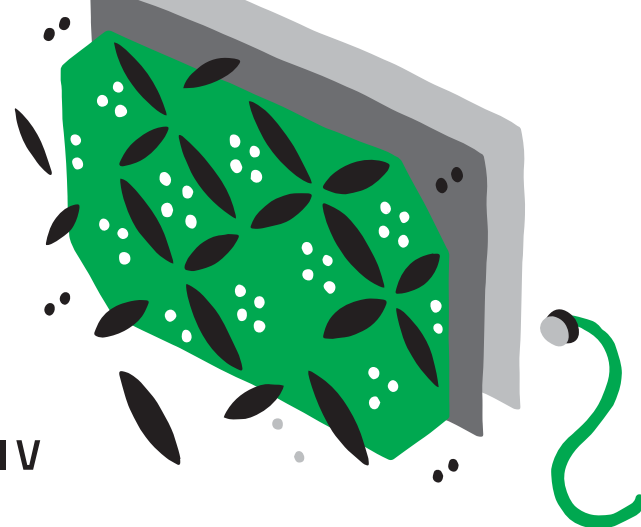
**II / InTune**  
Ilaria Vitali

Cassa Bluetooth con display e timer  
Bluetooth speaker with display and timer  
**P** > cat. B



**III / Secret Touch**  
Camilla Mattaboni,  
Margarita Medvedeva

Linea di intimo con elementi  
micromassaggianti  
Underwear with micromassage  
elements  
**P** > cat. C

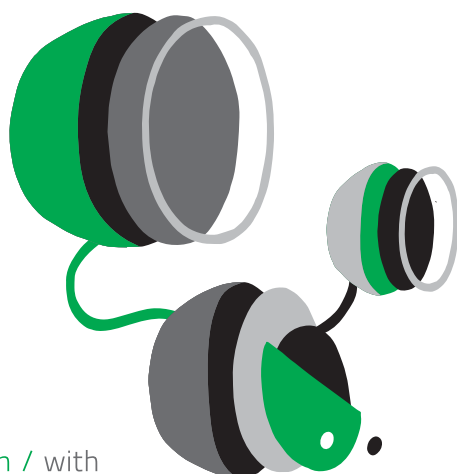
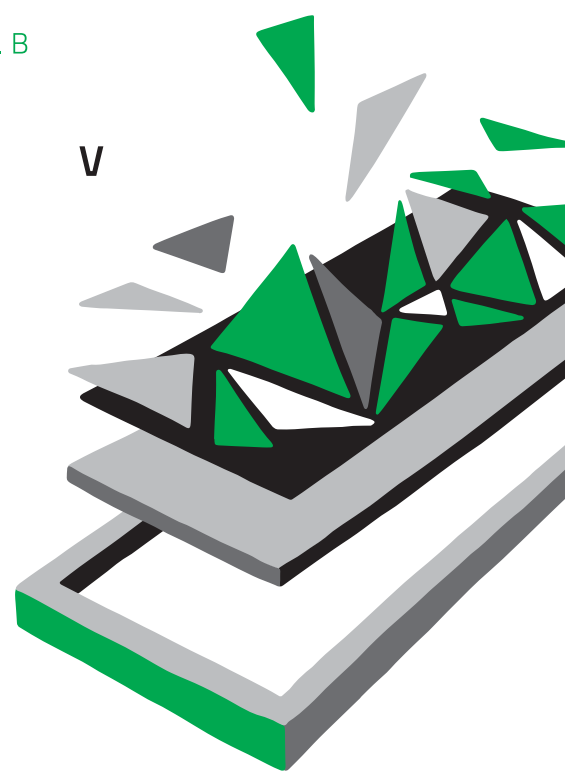


**IV / Metrica**  
Matilde Arduini,  
Simone Peracchi,  
Giulia Tognali

Superficie interattiva modulare  
Interactive modular surface  
**P** > cat. B

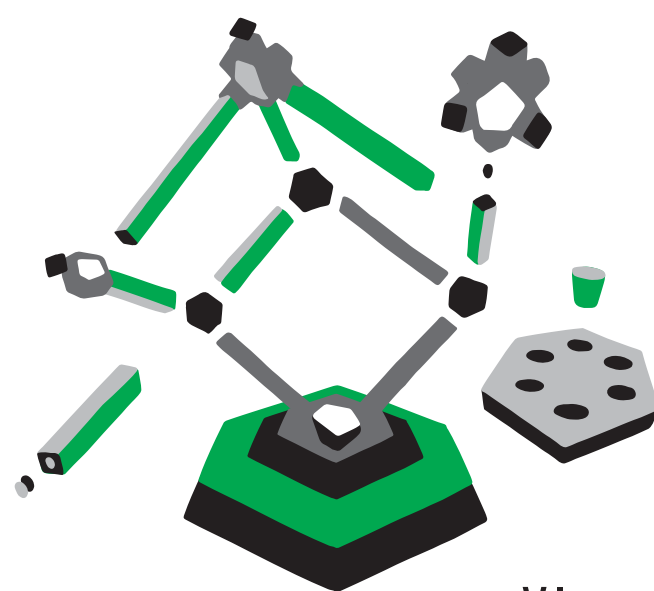
**V / Sensible Light Picture For Design**  
Silvio Combi

Superfici luminose interattive  
Interactive enlightened surfaces  
**P** > cat. B



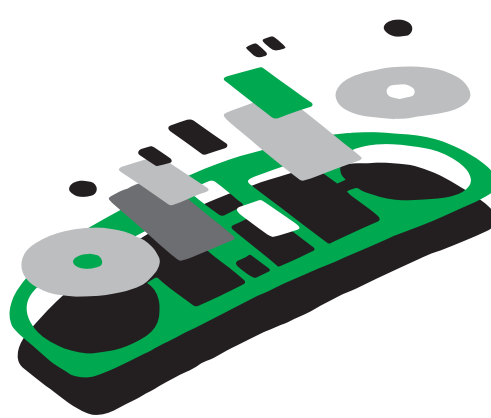
**VII / Re-home**  
Fabia Ciccone,  
Samuele Miatello  
in collaborazione con / with  
Marco Piscopo

Sistema domotico audio-video  
Domotic audio-video system  
**P** > cat. D



**VI / Hexagro**  
Felipe Hernandez Villa-Roel,  
Shyam Deepak Gopal

Sistema aeroponico per coltivazione urbana  
Urban farming system  
**P** > cat. D



**XI / Konscio**  
Lorenzo Fort  
in collaborazione con / with  
Lucia Esposito, Deborah Fumolo

Dispositivo indossabile per onironautica  
Wearable device for onironautics  
**P** > cat. C



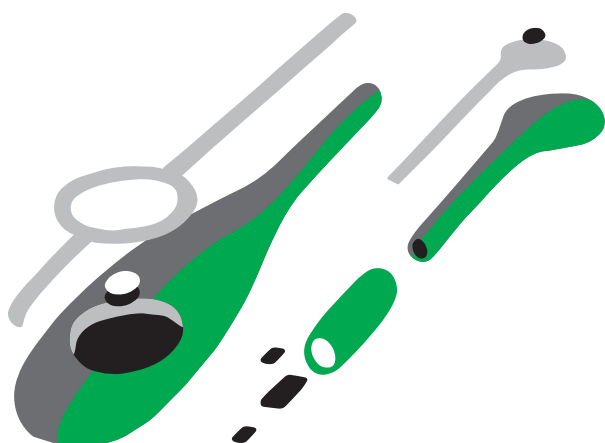
**VIII / Lam.Ta**  
Luca Venturelli

Lampada da terra senHsORIZZata  
Floor lamp with sensors  
**P** > cat. B



**X / Io**  
Ekaterina Shchetina

Lampada interattiva infografica  
Interactive ceiling lamp  
**P** > cat. B



**XIII / Polifemo**  
Gabriele Basei

Pagaia interattiva  
Interactive paddle  
**P** > cat. E



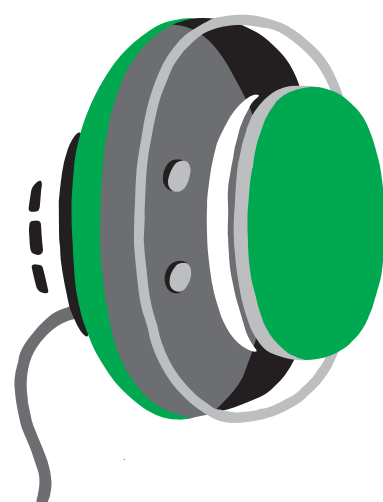
**XIV / A Democratic Table**  
Maria Novozhilova

Tavolo modulare  
luminoso e interattivo  
Enlightened and interactive  
modular table  
**P** > cat. B

**XII / Bol**  
Wilson Emmanuelle Quispe,  
Nicola Bonriposi,  
Giacomo Bianchini  
in collaborazione con / with  
Chai Botta

Lampada emozionale interattiva  
Emotional interactive lamp  
**P** > cat. B

XII



XV

**XV / Phono**  
Lucia Frattini,  
Marta Andreoni,  
Paolo Marasi

Auricolari con filtri  
sonori customizzati  
Headphones with  
custom sound filters  
**P** > cat. C



XX

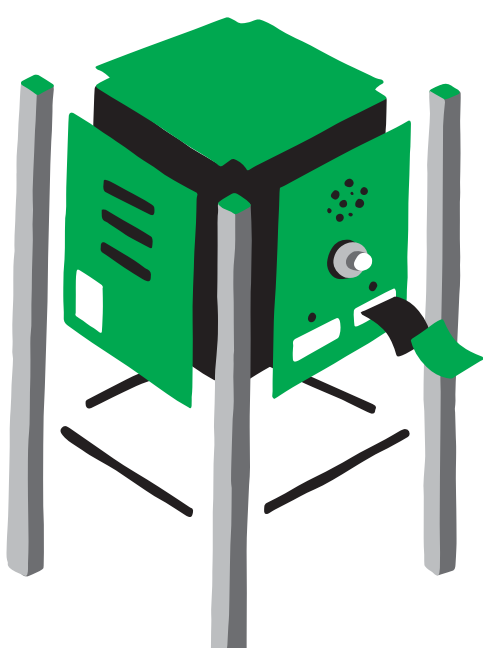
**XX / Vanity**  
Bruno Peral Bey

Lampada interattiva  
Interactive lamp  
**E** > cat. B



**XVII / Testing Connections**  
Saúl Baeza,  
Raquel Llaberia

Indumento terapeutico  
Therapeutic garment  
**E** > cat. C



XVIII

**XVIII / Random Contact Machine**  
Miquel Tejero, Gerard Arqué,  
Oriol Gener, Alberto Martínez,  
José Riesco

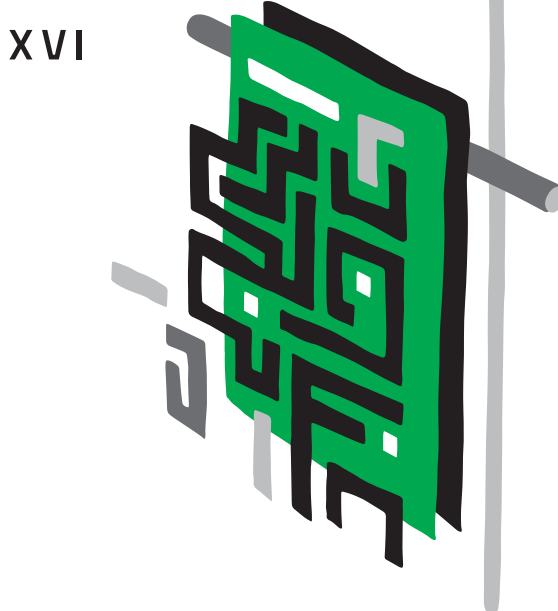
Sistema di scambio random  
di biglietti da visita  
Random business  
cards exchanger  
**E** > cat. B



XIX

**XIX / Oii**  
Raúl Arribas,  
Gonzalo Sánchez De Lollano

Interruttori wireless  
Wireless switches  
**E** > cat. A



**XVI / Visum**  
Teresa Baena

Visualizzatore di radiazioni elettromagnetiche  
Electromagnetic radiation visualizer  
**E** > cat. A

XVI

**XXI / Viride Project**  
Pablo Figuera,  
Álvaro Goula,

Sistema di illuminazione  
artificiale per fotosintesi  
Artificial light appliances  
for photosynthesis  
**E** > cat. B

XXI

